

Φ.Ε. 4: Πέτρα, Ψαλίδι, Χαρτί

konstantaki.gr

Ενότητα: Ασύρματη Επικοινωνία (Radio) | BBC micro:bit

Η Αποστολή

Ώρα για παιχνίδι! Θα προγραμματίσουμε δύο micro:bits να επικοινωνούν μεταξύ τους. Όταν κουνάς το δικό σου, θα διαλέγει τυχαία Πέτρα, Ψαλίδι ή Χαρτί και θα στέλνει την κίνησή σου στο micro:bit του φίλου σου!

Βήματα Υλοποίησης

- Συντονισμός:** Στο `on start`, βάλε το μπλοκ `radio set group` και διάλεξε έναν αριθμό (π.χ. 1). Προσοχή: Εσύ και ο φίλος σου πρέπει να έχετε τον **ίδιο** αριθμό Group!
- Κίνηση:** Στο `on shake`, φτιάξε μια μεταβλητή `wearon` και βάλε της έναν τυχαίο αριθμό από το 1 έως το 3.
- Λογική:** Χρησιμοποίησε το `if...else if`:
 - Αν `wearon = 1` → Δείξε εικονίδιο **Τετράγωνο** (Πέτρα).
 - Αν `wearon = 2` → Δείξε εικονίδιο **Χαρτί**.
 - Αν `wearon = 3` → Δείξε εικονίδιο **Ψαλίδι**.
- Αποστολή:** Κάτω από τα εικονίδια, πρόσθεσε την εντολή `radio send number` και βάλε μέσα τη μεταβλητή `wearon`.

Challenge

Τι γίνεται όταν λαμβάνεις το σήμα του άλλου; Χρησιμοποίησε το μπλοκ `on radio received` (`receivedNumber`) για να εμφανίζεις στην οθόνη σου τι έπαιξε ο αντίπαλος!

Φύλλο Ελέγχου

- Γιατί είναι σημαντικό να βάλουμε το ίδιο "Radio Group" με τον φίλο μας;

(Hint: Σκέψου τα κανάλια στο walkie-talkie)

2. Τι θα συμβεί αν σε μια τάξη όλα τα παιδιά έχουν το Group 1;